**Guia : Sesiones en Android Gson**

1. Crear la clase java SessionManager.java

**import** android.content.Context;

**import** android.content.SharedPreferences;

**public class** SessionManager {

*//Shared Preferences*

**private** SharedPreferences **pref**;

*//Editor for Shared Preferences*

**private** SharedPreferences.Editor **editor**;

*//Sharedpref file name*

**private static final** String ***PREF\_NAME*** = **"Miapptest"**;

*//Context*

**private** Context **\_context**;

*//Shared pref mode*

**private int PRIVATE\_MODE** = 0;

**private** String **KEY\_USER** = **"user"**;

*// Constructor*

**public** SessionManager(Context context) {

**\_context** = context;

**pref** = **\_context**.getSharedPreferences(***PREF\_NAME***, **PRIVATE\_MODE**);

**editor** = **pref**.edit();

}

**public void** saveUser(String username) {

**editor**.putString(**KEY\_USER**, username);

**editor**.commit();

}

**public** String getUserName() {

**return pref**.getString(**KEY\_USER**, **null**);

}

}

2. Ejemplo de uso.

**private** SessionManager **session**;

@Override

**protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

**super**.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.***activity\_main***);

**session** = **new** SessionManager(getApplicationContext());

**session**.saveUser(**"NombreUsuario"**);

System.***out***.println(**session**.getUserName());

}

3. Agregar las librerías de Gson al archivo build.gradle (App) (Se puede buscar en https://mvnrepository.com)

**compile group: 'com.google.code.gson', name: 'gson', version: '2.8.2'**

Ejemplo

}

dependencies {

compile fileTree(**dir**: **'libs'**, **include**: [**'\*.jar'**])

androidTestCompile(**'com.android.support.test.espresso:espresso-core:2.2.2'**, {

exclude **group**: **'com.android.support'**, **module**: **'support-annotations'**

})

compile **'com.android.support:appcompat-v7:25.3.1'**

compile **'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'**

compile **group**: **'com.google.code.gson'**, **name**: **'gson'**, **version**: **'2.8.2'**

testCompile **'junit:junit:4.12'**

}

4. Sync proyect Gradle (Descargar la libreria en el proyecto).

5. Crear la clase Usuario.java

**package** mobile.miempresa.com.testconexion;

**public class** Usuario {

**private** String **nombre**;

**private** String **apellidos**;

**private int edad**;

**public** Usuario(String nombre, String apellidos, **int** edad) {

**this**.**nombre** = nombre;

**this**.**apellidos** = apellidos;

**this**.**edad** = edad;

}

**public** String getNombre() {

**return nombre**;

}

**public void** setNombre(String nombre) {

**this**.**nombre** = nombre;

}

**public** String getApellidos() {

**return apellidos**;

}

**public void** setApellidos(String apellidos) {

**this**.**apellidos** = apellidos;

}

**public int** getEdad() {

**return edad**;

}

**public void** setEdad(**int** edad) {

**this**.**edad** = edad;

}

}

6. Implementar los siguientes ( set y get en el archivo SessionManager )

**private** String KEY\_USUARIO = **"usuario"**;

**public void** guardarUsuario(Usuario u) {

Gson gson = **new** Gson();

String user\_json = gson.toJson(u);

**editor**.putString(**KEY\_USUARIO**, user\_json);

**editor**.commit();

}

**public** Usuario devolverUsuario() {

Gson gson = **new** Gson();

Usuario u = gson.fromJson(**pref**.getString(**KEY\_USUARIO**,**null**), Usuario.**class**);

**return** u;

}

7. La forma de usuario es la misma.

**protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

**super**.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.***activity\_main***);

**session** = **new** SessionManager(getApplicationContext());

**session**.saveUser(**"NombreUsuario"**);

System.***out***.println(**session**.getUserName());

**session**.guardarUsuario(**new** Usuario(**"Roberto Carlos"**, **"Callisaya Mamani"**, 31));

System.***out***.println(**session**.devolverUsuario().getApellidos());

}